## **INSEGNAMENTO: LINGUA INGLESE**

Docente: prof.ssa Silvia Recchia e prof.ssa Audrey Boudier

Classe: seconda

Ore annuali previste: 103

L'insegnamento sviluppa in uscita al percorso formativo quadriennale le seguenti competenze

## COMPETENZE

Utilizzare i codici anche settoriali delle lingue inglese e tedesca per comprendere le diverse tradizioni culturali in una prospettiva interculturale e interagire nei diversi contesti di studio e di lavoro

COMPETENZA DIGITALE CONDIVISA: Utilizzare le reti e gli strumenti informatici in maniera consapevole nelle attività di studio, ricerca, sociali e professionali

## Moduli didattici

Ogni modulo didattico si compone di varie Unità di Apprendimento (U.d.A.) progettate per conseguire Risultati attesi di apprendimento verificabili da una prestazione

<b></b>	Numero U.d.A		_	Risultati attesi di apprendimento	Strumento di valutazione	ATTIVITÀ
TITOLO	aula	fuori	F.A.D.	A termine dell'insegnamento, lo studente sarà in grado di		
Summer experiences	5		2	Chiedere e dare informazioni riguardanti:  - la propria estate (periodo e luogo delle vacanze, attività, ecc)  - altre persone (nome, età, aspetto fisico, indirizzo, hobby,)  - il clima e il meteo  Comprendere e utilizzare  - termini specifici riguardanti l'estate (abbigliamento, trasporti, cibo, attività, ecc)  Comprendere e riferire il tempo meteorologico	Domande aperte Presentazioni Power Point	Coerenti con i R.A.A. e i test
				Applicare (eseguire) le regole grammaticali per una comunicazione basilare:  - utilizzare correttamente il past simple (verbi regolari e irregolari)  - aggettivi qualificativi - pronomi - aggettivi e pronomi possessivi - preposizioni di tempo e di luogo	Presentazioni Power Point	

			<ul> <li>l'ordine della frase (struttura affermativa, negativa, interrogativa)</li> </ul>		
			Analizzare (articolare in parti, differenziare, organizzare)	Schemi, mappe, classificazioni, analisi e confronto di esempi	
			Valutare (criticare, giudicare, attribuire valore)	Confronto orale	
			Creare (produrre, progettare, ideare)	Presentazioni Power Point	
Clothes and cultural identity	15	2	Chiedere e dare informazioni riguardanti:	Giochi Quiz Simulazioni	Coerenti con i R.A.A. e i test - informazione (presentazioni, giochi

Clothes and cultural identity	15	2	Chiedere e dare informazioni riguardanti:  - indumenti e accessori - indumenti e abiti tradizionali locali - indumenti e abiti tradizionali provenienti da diverse aree geografiche nel mondo  Comprendere e utilizzare - termini specifici degli indumenti  Comprendere e riferire - il concetto di "complessità culturale"	Giochi Quiz Simulazioni Domande aperte Sintesi	Coerenti con i R.A.A. e i test  - informazione (presentazioni, giochi online, video, interviste)  - laboratorio collaborativo (esercitazioni, dialoghi simulati fra compagni, produzioni orali e scritte) anche a distanza (documenti/presentazioni google condivisi), laboratorio esercitativo  - valutazione apprendimenti - attività di personalizzazione (approfondimento e recupero)
			Applicare (eseguire) le regole grammaticali per una comunicazione basilare: - verbi legati al contesto - past continuous vs past simple	Esercizi, simulazioni	

<ul><li>subject/object questions</li><li>avverbi di modo</li></ul>	
Analizzare (articolare in parti, differenziare, organizzare)	Schemi, mappe, classificazioni, analisi e confronto di esempi
Valutare (criticare, giudicare, attribuire valore)	Esercizi di valutazione punti di forza e debolezza, report di un evento
Creare (produrre, progettare, ideare)	Progetti, presentazioni multimediali, video, infografiche

The natural world around us	15	Chiedere e dare informazioni riguardanti:	Quiz Simulazioni Domande aperte Sintesi	Coerenti con i R.A.A. e i test  - informazione (presentazioni, giochi online, video, interviste, uscite sul territorio)  - laboratorio collaborativo (esercitazioni, dialoghi simulati fra compagni, produzioni orali e scritte) anche a distanza (documenti/presentazioni google condivisi), laboratorio esercitativo  - valutazione apprendimenti - attività di personalizzazione (approfondimento e recupero)
		Applicare (eseguire) le regole grammaticali per una comunicazione basilare:  - il comparativo	Esercizi, dibattiti	

<ul><li>il superlativo</li><li>aggettivi qualificativi</li></ul>	
Analizzare (articolare in parti, differenziare, organizzare)	Schemi, mappe, classificazioni, analisi e confronto di esempi
Valutare (criticare, giudicare, attribuire valore)	Report di un evento/fenomeno
Creare (produrre, progettare, ideare)	Progetti, presentazioni multimediali, video, infografiche

Travelling, sports and	15	Chiedere e dare informazioni riguardanti:	Simulazioni	Coerenti con i R.A.A. e i test
freetime		- destinazioni e proposte turistiche	Domande aperte	- informazione
		- trasporti e modalità per	Sintesi	(presentazioni, video,
		raggiungere una data		interviste, uscite sul
		destinazione		territorio)
		- eventi e festività in programma in		- laboratorio collaborativo
		una data località		(esercitazioni, dialoghi
		- gastronomia		simulati fra compagni,
		- le olimpiadi, i valori olimpici e gli		produzioni orali e scritte)
		sport olimpici		anche a distanza
		<ul> <li>le origini della musica moderna</li> </ul>		(documenti/presentazioni
		<ul> <li>progetti, desideri, supposizioni</li> </ul>		google condivisi),
				laboratorio esercitativo
		Comprendere e utilizzare		<ul> <li>valutazione apprendimenti</li> </ul>
		- il racconto in prima persona		- attività di personalizzazione
		- la narrazione storica		(approfondimento e
		<ul> <li>termini legati alla quotidianità,</li> </ul>		recupero)
		alla vita familiare, alla musica, al		
		cinema, allo sport, alle esperienze		
		maturate durante le uscite sul		
		territorio con la scuola		

Riconoscere e nominare  - mezzi di trasporto  - luoghi di una città  - attrazioni turistiche  - sport olimpici e vocaboli legati al movimento olimpico  - strumenti, generi e concetti musicali  Sapersi districare in una situazione di difficoltà	
Applicare (eseguire) le regole grammaticali per una comunicazione basilare:  - preposizioni di tempo e luogo - i verbi modali: can, could, may/might, should, must - imperativo	Esercizi, simulazioni
Analizzare (articolare in parti, differenziare, organizzare)  - brevi resoconti storici - brevi testi specialistici	Schemi, mappe, classificazioni, analisi e confronto di esempi
Valutare (criticare, giudicare, attribuire valore)	Esercizi di valutazione punti di forza e debolezza
Creare (produrre, progettare, ideare)	Progetti, presentazioni multimediali, video, infografiche, brochure, schede informative

20 6 1	45	old the second section of the section of t	Charles to the	Constitution in A.A. attent
My future	15	Chiedere e dare informazioni riguardanti:	Simulazioni	Coerenti con i R.A.A. e i test
		- educazione e istruzione propria e	Domande aperte	- informazione
		altrui		(presentazioni, video,
		- progetti di vita		interviste)
		<ul> <li>news legate al mondo</li> </ul>		- laboratorio collaborativo
		dell'educazione e dell'istruzione		(esercitazioni, dialoghi
				simulati fra compagni,
		Comprendere e riferire di:		produzioni orali e scritte,
		<ul> <li>progetti/campagne mondiali e</li> </ul>		produzioni pratiche) anche
		locali di sensibilizzazione		a distanza
		all'istruzione		(documenti/presentazioni
				google condivisi),
				laboratorio esercitativo
				<ul> <li>valutazione apprendimenti</li> </ul>
				- attività di personalizzazione
				(approfondimento e
				recupero)
		Applicare (eseguire) le regole	Esercizi, simulazioni	
		grammaticali per una comunicazione		
		basilare:		
		<ul> <li>le forme del futuro (will, present</li> </ul>		
		continuous, going to, present		
		simple)		
		<ul> <li>if-clauses type 0 and 1</li> </ul>		
		- each/every		
		Analizzare (articolare in parti,	Analisi	
		differenziare, organizzare)		
		<ul> <li>brevi testi con linguaggio formale</li> </ul>		
		Valutare (criticare, giudicare, attribuire	Report di un evento	
		valore)		
		Creare (produrre, progettare, ideare)	Presentazioni	
			multimediali, video,	
			infografiche, breve	
			saggio	

My life	15	Chiedere, comprendere e dare informazioni riguardanti:  - le fasi della vita  - il rapporto con l'altro  - esperienze di vita  - problemi legati alla quotidianità	Quiz Simulazioni Domande aperte Sintesi	Coerenti con i R.A.A. e i test  - informazione
		Applicare (eseguire) le regole grammaticali per una comunicazione basilare: - present perfect vs present simple - must/need/have to  Analizzare (articolare in parti,	Schemi, mappe,	
		differenziare, organizzare)  Valutare (criticare, giudicare, attribuire valore)	classificazioni Report di un evento	
		Creare (produrre, progettare, ideare)	Presentazioni multimediali, video, infografiche	

Per ogni modulo possiamo descrivere più di un risultato atteso d'apprendimento